

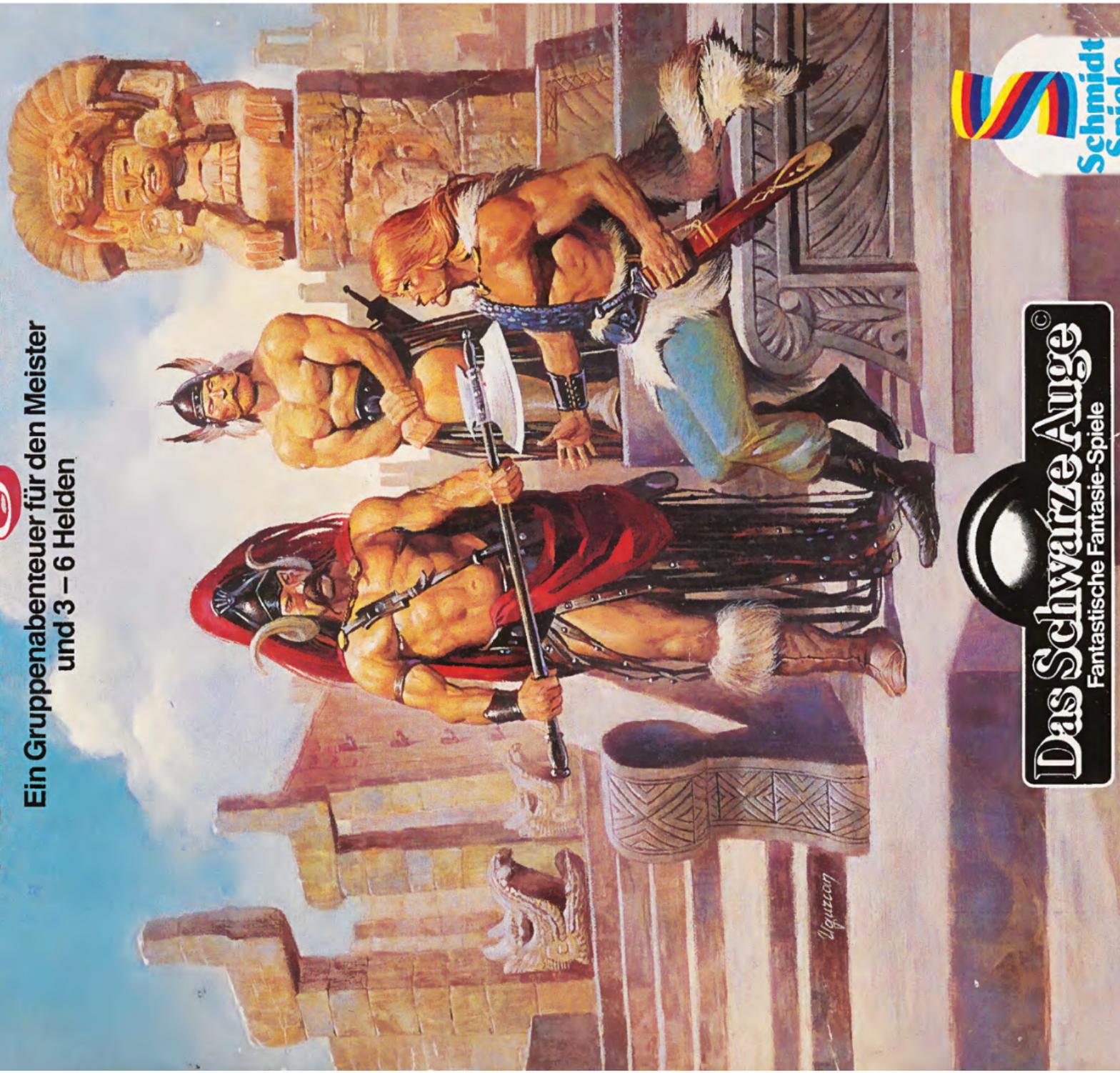
ERFAHRUNGSTUFEN

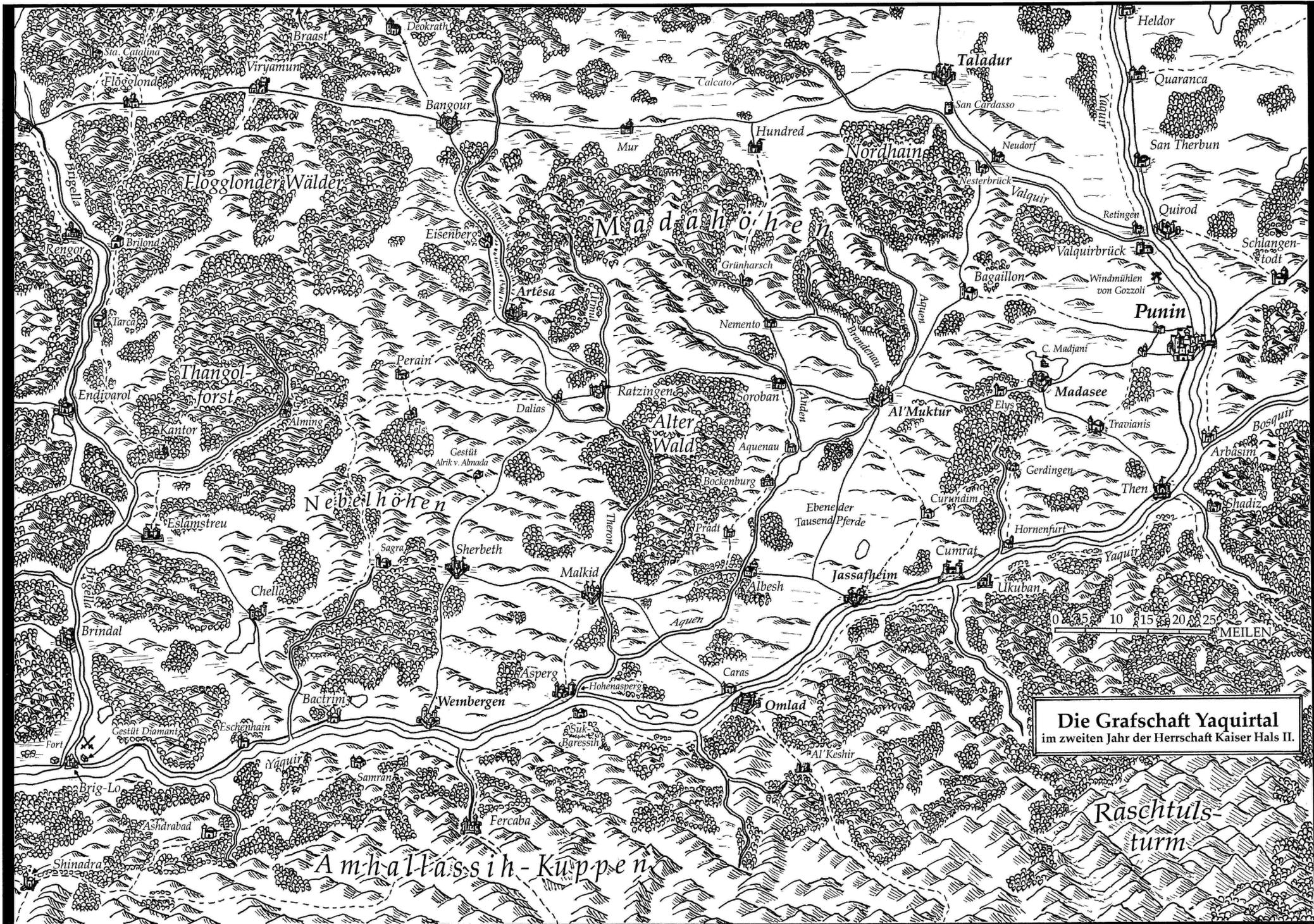
1-5

ABENTEUER 22

Das Grabmal von Brig-Lo

Ein Gruppenabenteuer für den Meister
und 3 – 6 Helden





Die Grafschaft Yaquirtal
im zweiten Jahr der Herrschaft Kaiser Hals II.

0 5 10 15 20 25
MEILEN

Flogglonder Wälder

Madähohe

Thangolforst

Nebelhöhen

Alter Wald

Amhallassih-Kuppen

Raschtulsturm

Taladur

Punin

Nordhain

Madasee

Jassafheim

Al Muktur

Sherbeth

Omlad

Wembergen

Aguen

Cumrat

Brindal

Then

Malkid

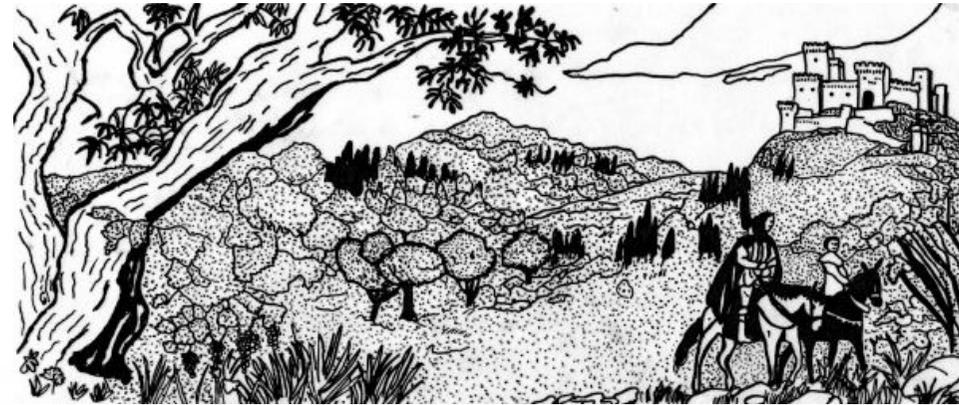
Ukuban

Sagra

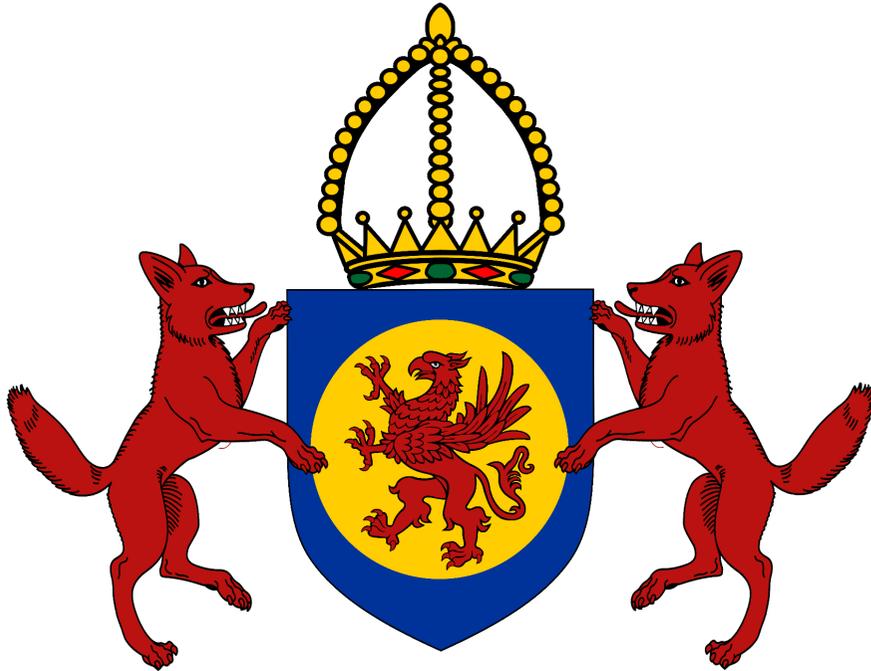
Caras

Yaquirt

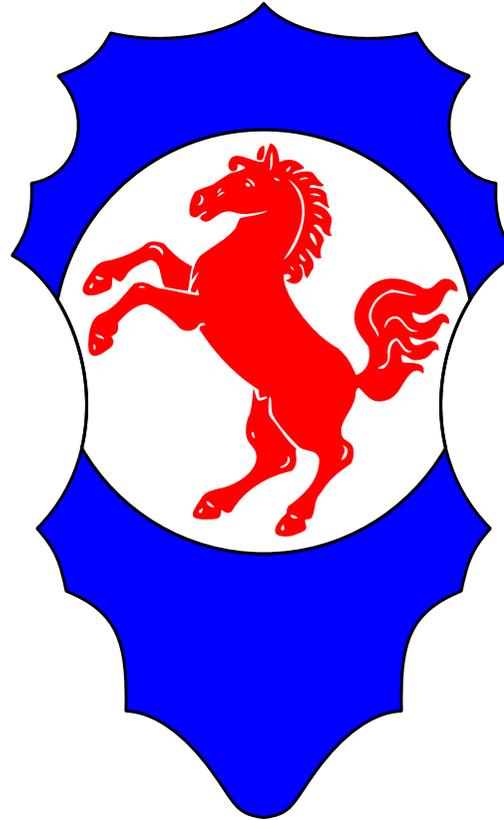
Brindal



Wappen



Mittelreich



Fürstentum
Almada

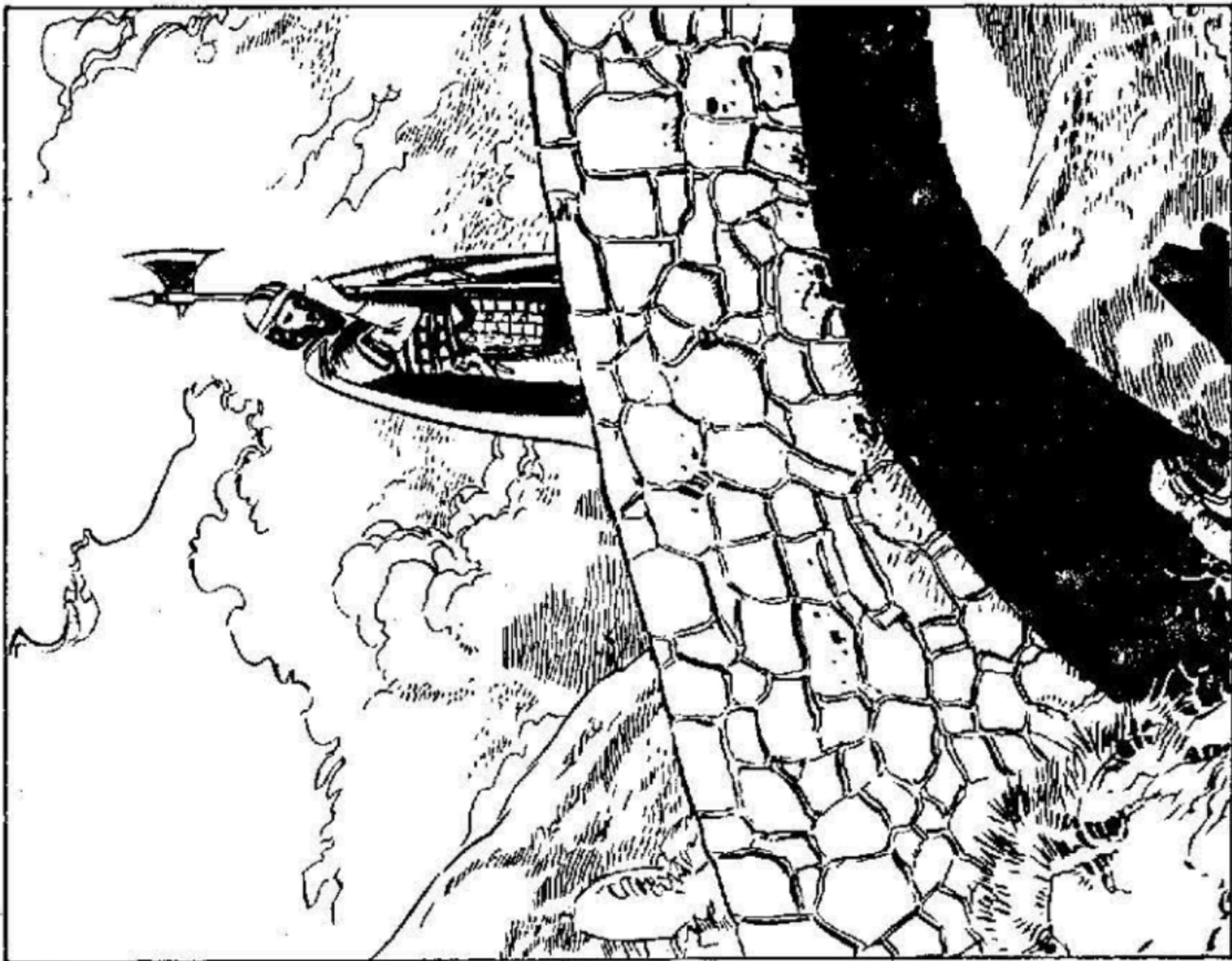


Baronie
Brig-Lo



Familie vom Berg

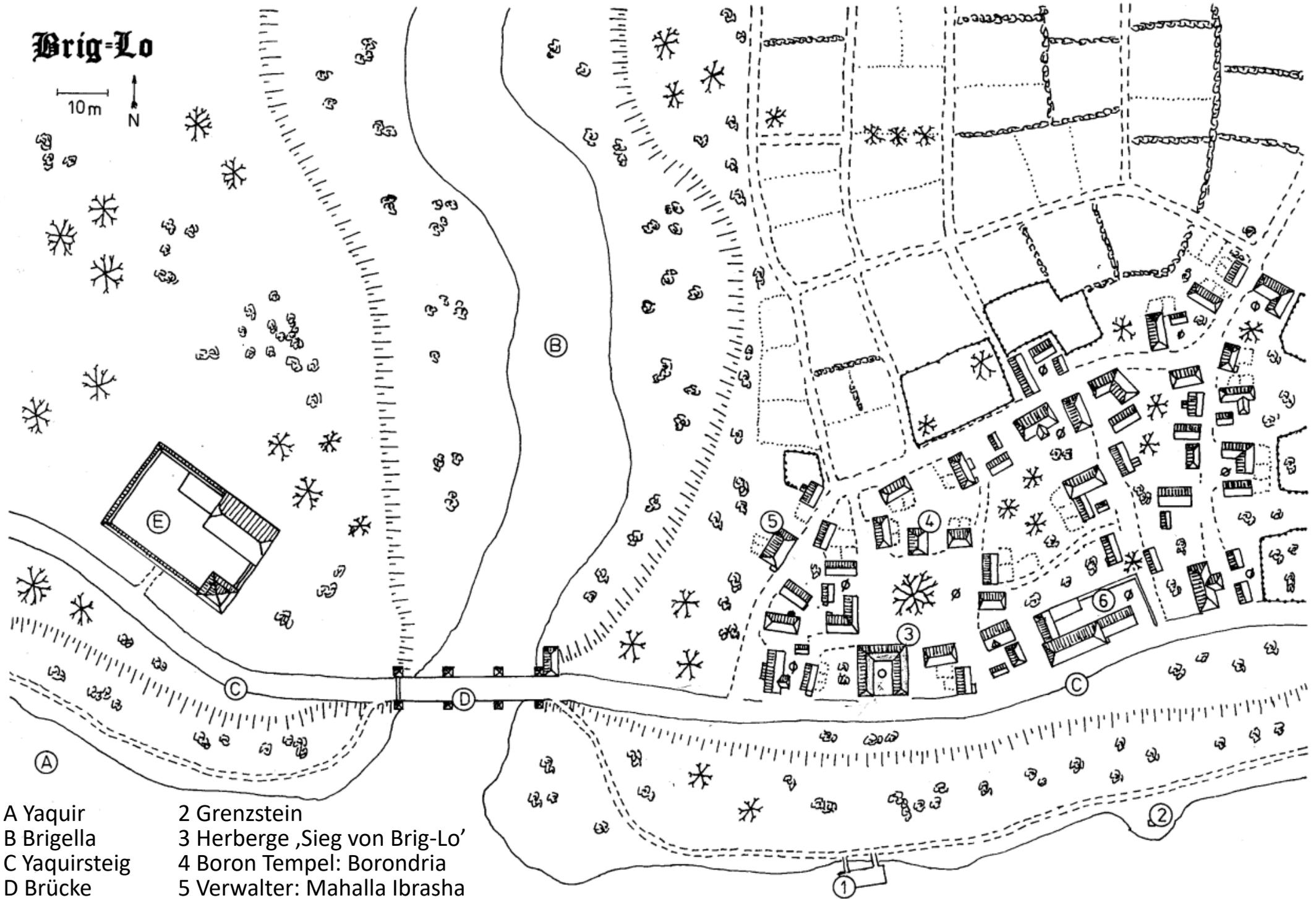




HORRISLAND

Brig-Lo

10m



- A Yaquir
- B Brigella
- C Yaquirsteig
- D Brücke
- 1 Anlegesteg

- 2 Grenzstein
- 3 Herberge ‚Sieg von Brig-Lo‘
- 4 Boron Tempel: Borondria
- 5 Verwalter: Mahalla Ibrasha
- 6 Reiter-Station: Elida Grünspan



Mahalla Ibrasha



Mhakbar Ibrasha



Borondria



Elida Grünspan



Ereka



Bedi Al'Kavar

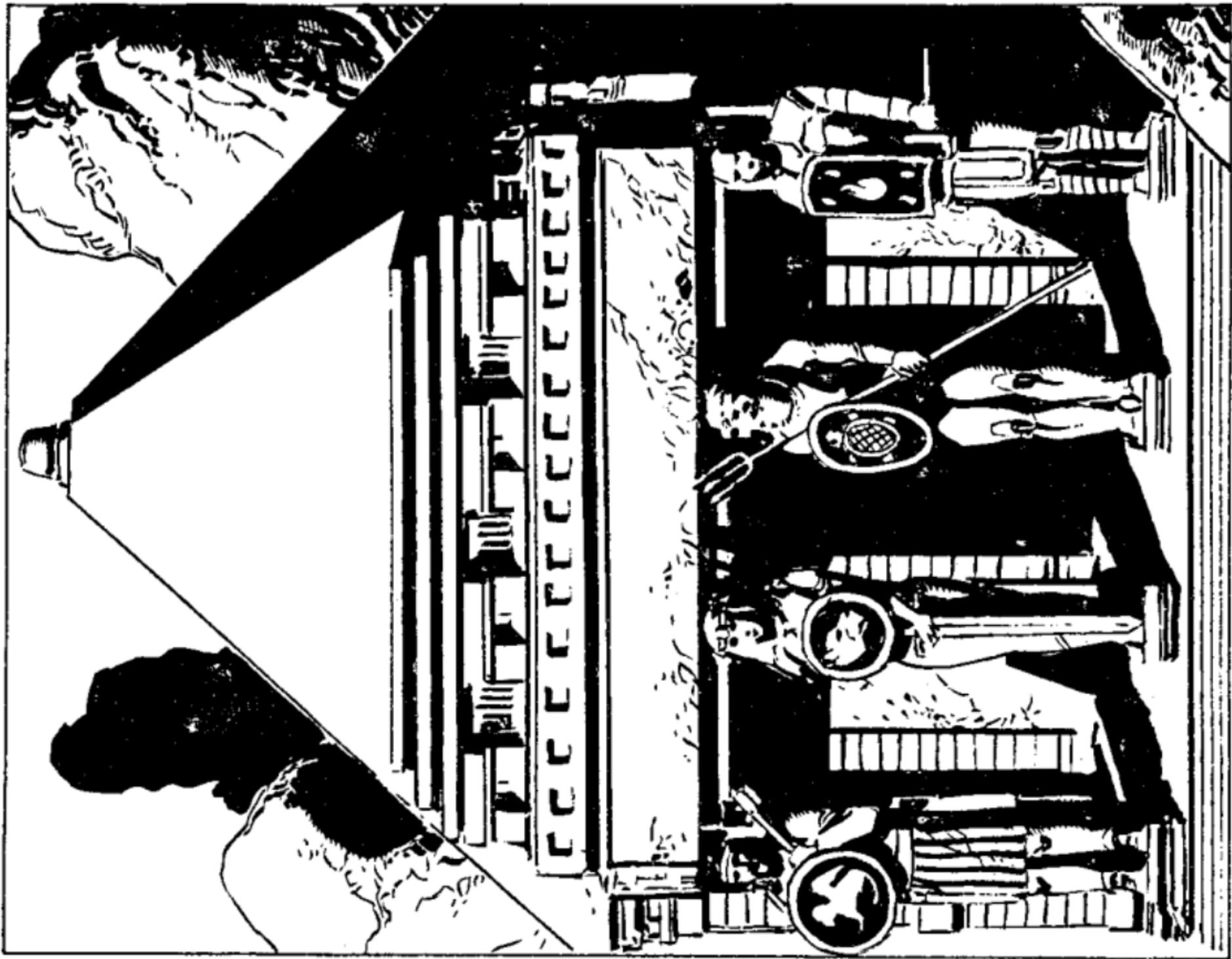


Mondlied



Reto Sinderquast





HORNS LAMB







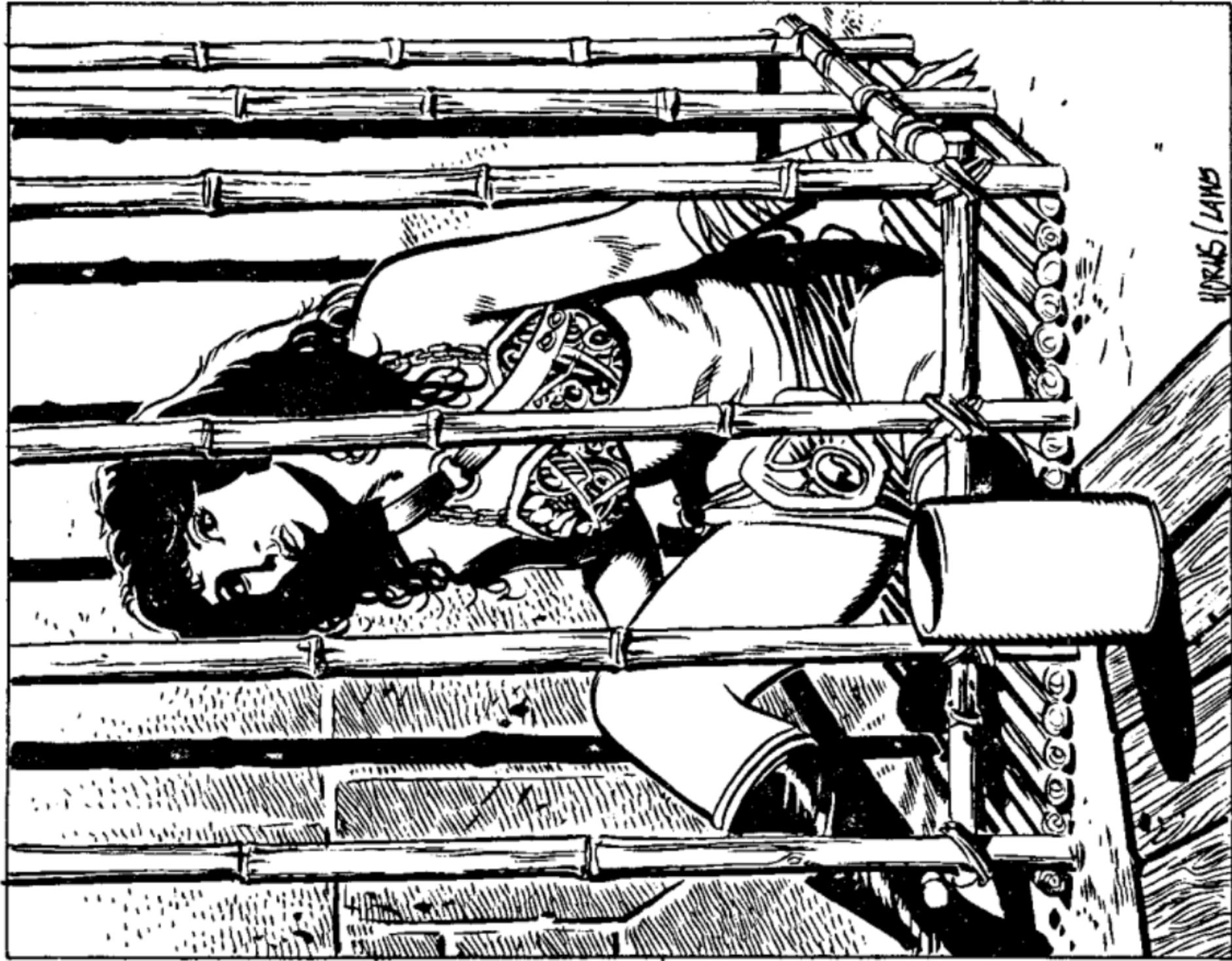






HERBIS/LAWS

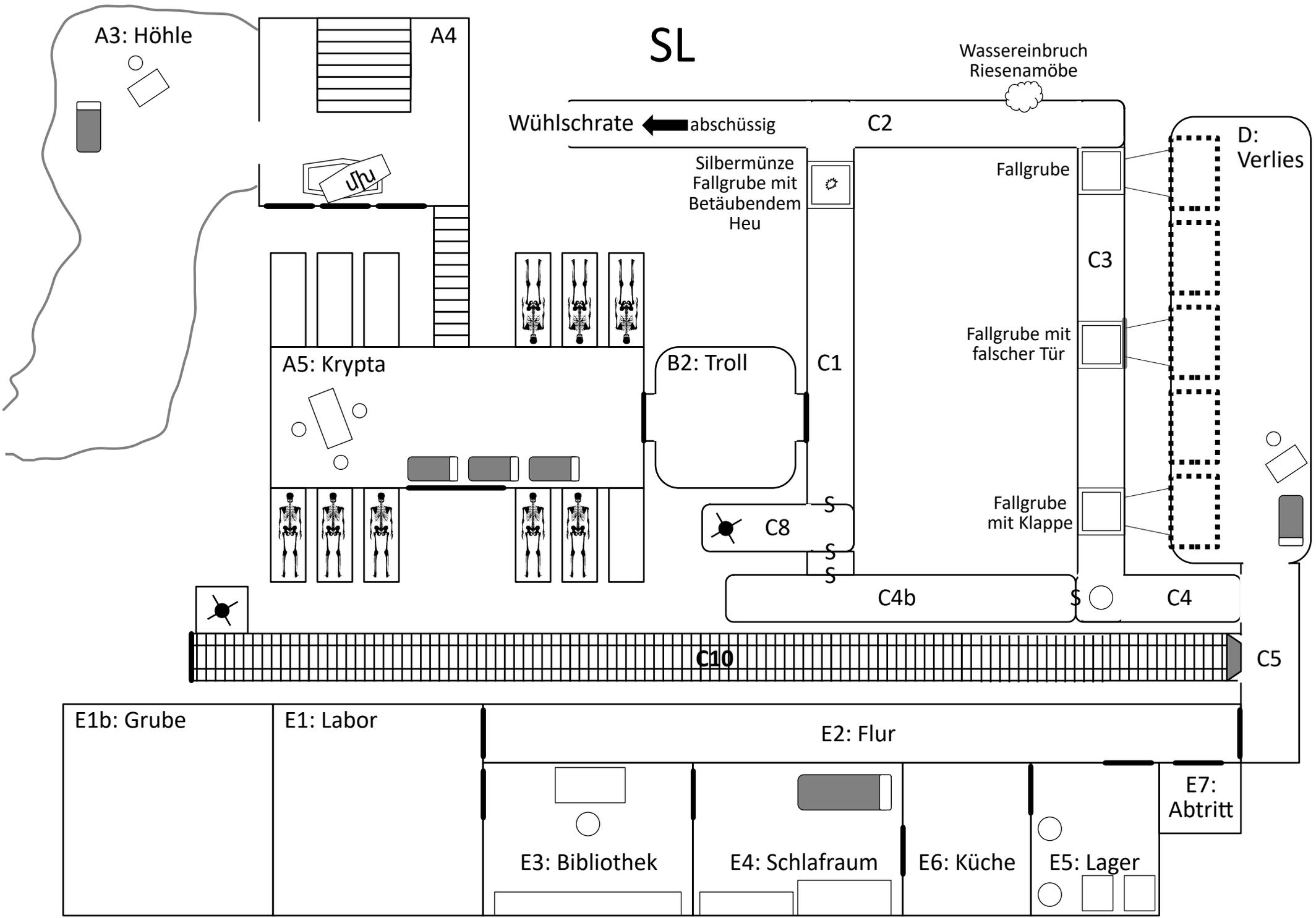




HORRIS / LAND







SL

Wassereinbruch
Riesenamöbe

Wühlschrate ← abschüssig

Silbermünze
Fallgrube mit
Betäubendem
Heu

Fallgrube

Fallgrube mit
falscher Tür

Fallgrube
mit Klappe

D:
Verlies

A5: Krypta

B2: Troll

C4b

C4

C10

C5

E1b: Grube

E1: Labor

E2: Flur

E7:
Abtritt

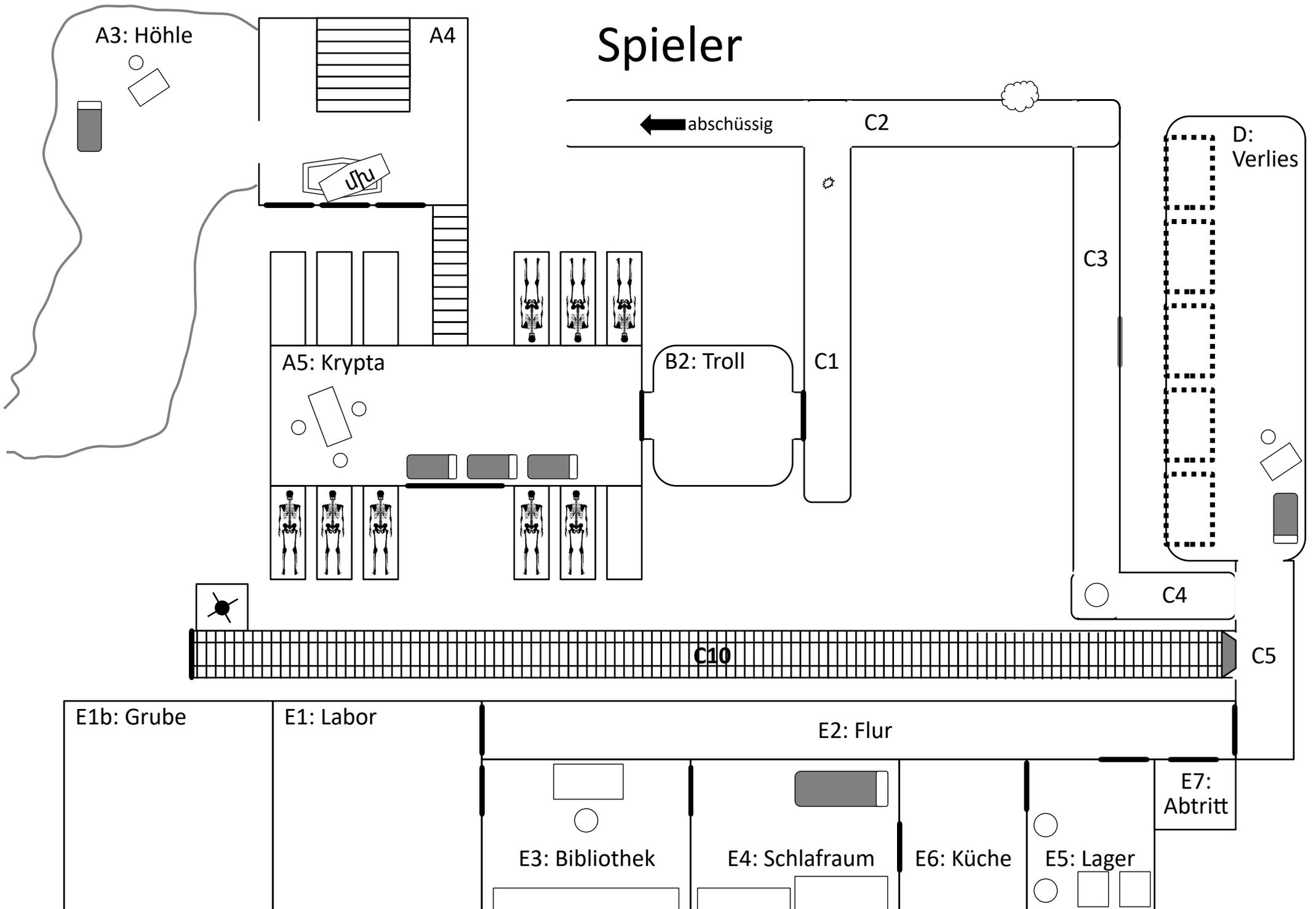
E3: Bibliothek

E4: Schlafraum

E6: Küche

E5: Lager

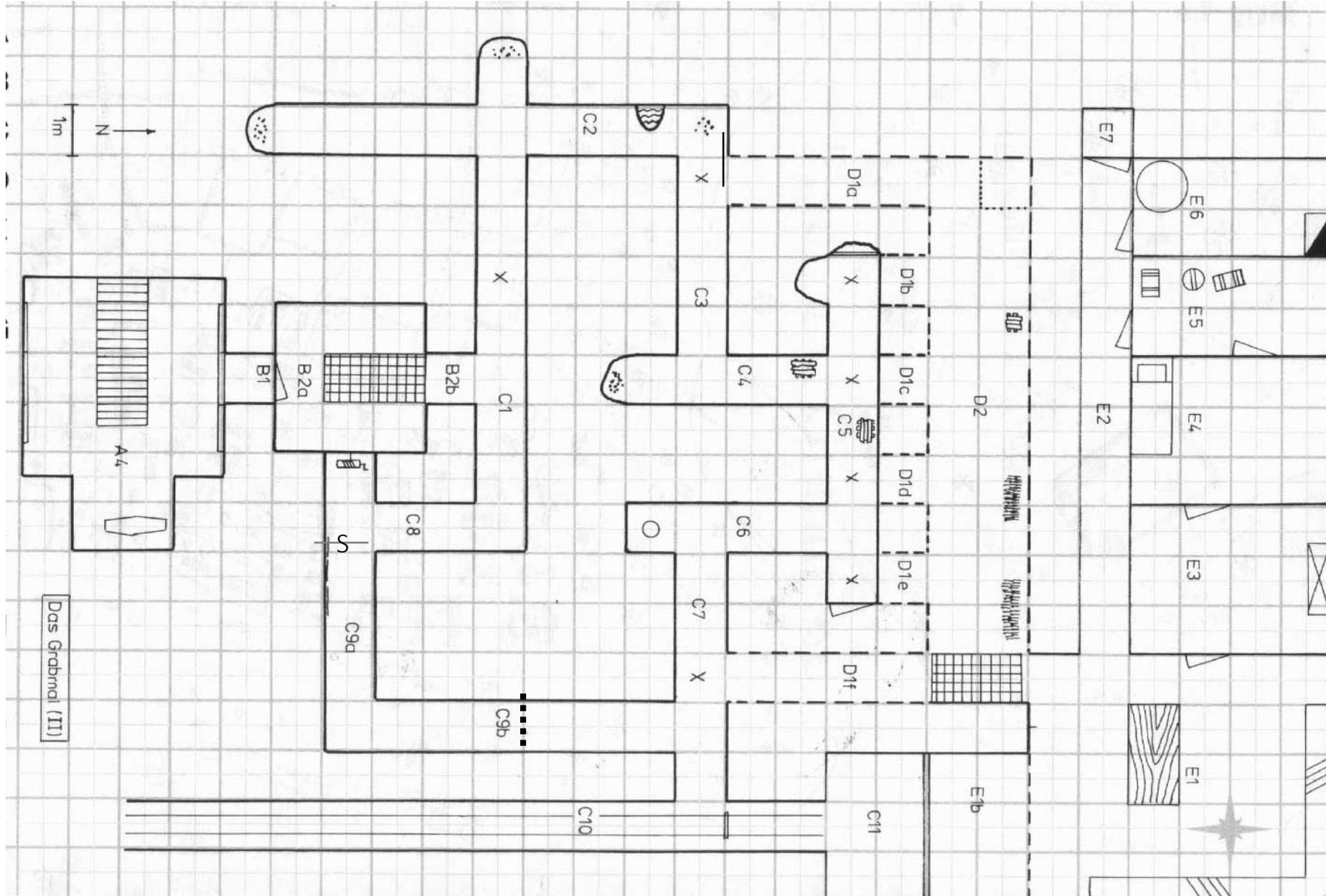
Spieler



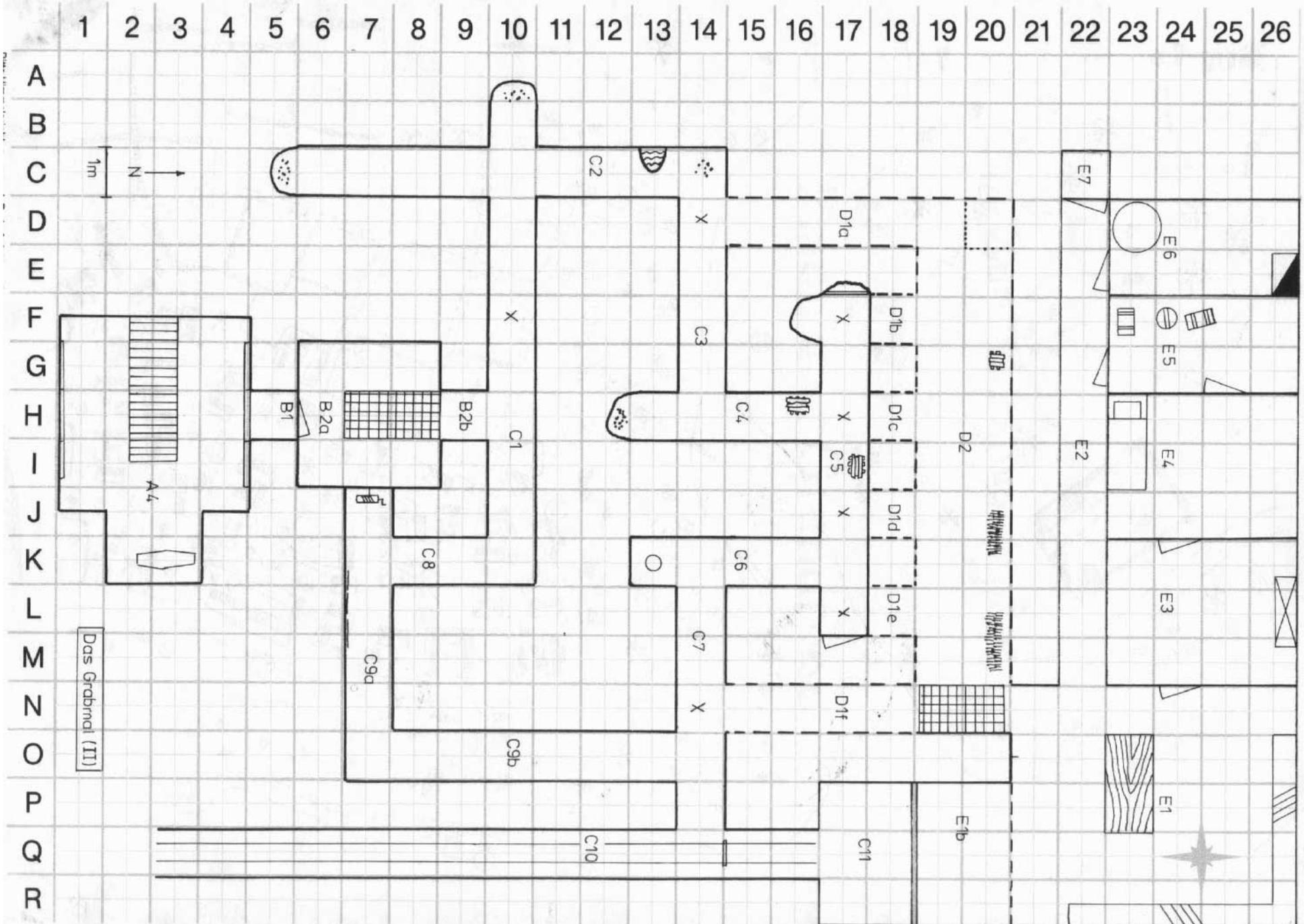
B2a Troll
 C1 glänzender Taler
 C2 Wassereinbruch & Riesenamöbe
 C3 Müll, Fallgrube
 C4 Bauholz, Fallgrube

C5 Holzstapel, Schmierfett, falsche Tür, 4 Fallgruben
 C6 Leuchtkugel, keine Fallen
 C7 Fallgrube
 C8 Kettenwinde, 3 Schilfmatten → Geheimtür
 C9 geheimer Gang, Gittertor in der Mitte von C9b

C10 Abraumstollen, Mumie,
 Schienen mit Prellbock
 C11 Vorraum, massive Steinplatte
 D Verlies mit Bambuskäfigen
 E1 Labor mit Torgrube E1b
 E3 Bibliothek
 E4 Schlafraum
 E5 Lagerraum
 E6 Küche
 E7 Abtritt

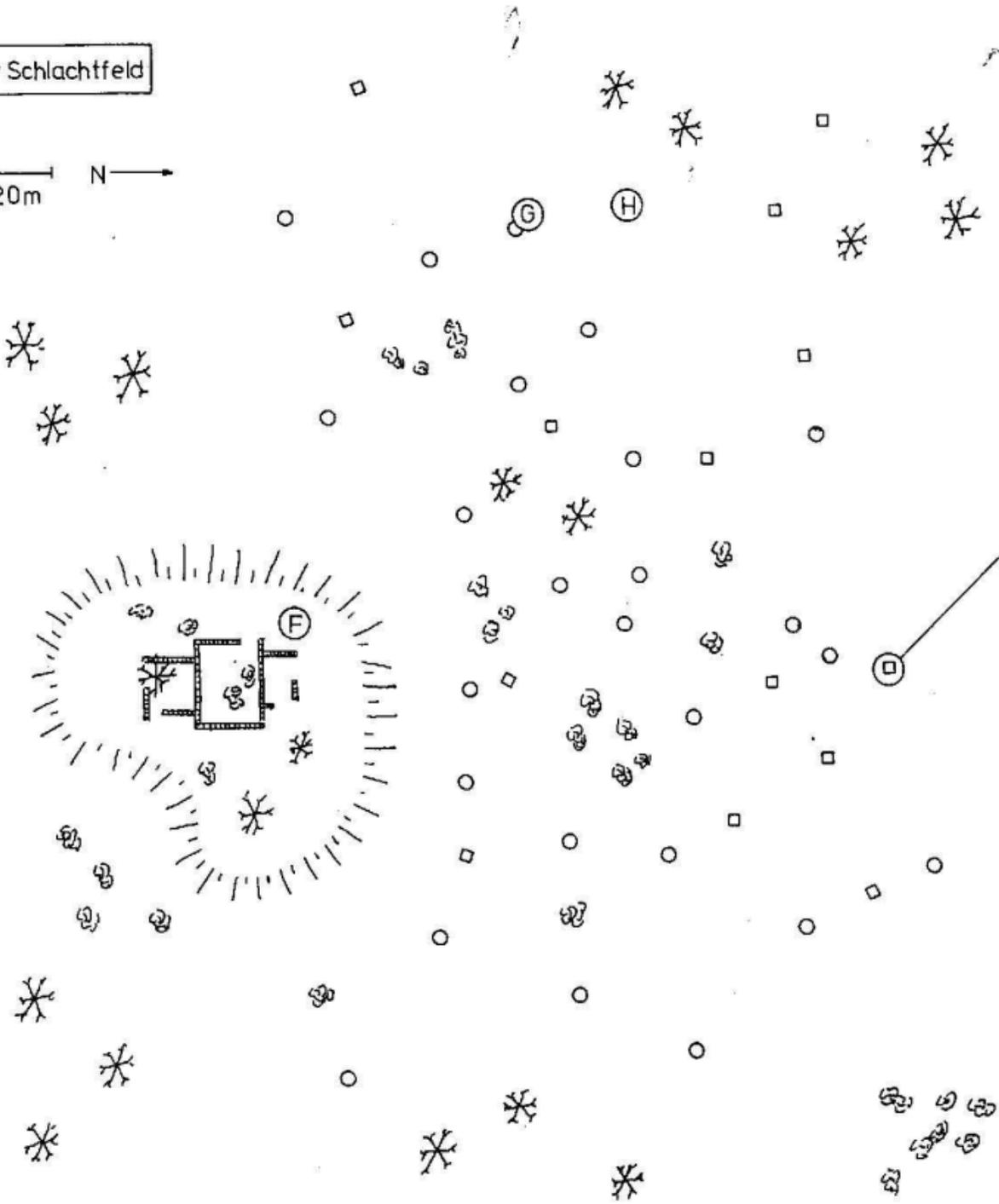


E3 Bibliothek
 E4 Schlafraum
 E5 Lagerraum
 E6 Küche
 E7 Abtritt



Das Schlachtfeld

20m N →



Das Grabmal (I)

1m N →

